

# *Pioneer Dj*

PAD EDITOR 操作ガイド



---

# 本書について

「rekordbox イントロダクション」 および「操作説明書」 もあわせてお読みください。

- 本書では、rekordbox画面内に表示されているボタン名やメニュー名などを、[ ]で囲んで記載しています。(例：[BPM]、[コレクション]画面)
- 本書で説明している手順については、OSのバージョン、ウェブブラウザの設定などにより記載の動作と異なる場合がありますが、ご了承ください。
- 本書で説明しているrekordboxの画面の言語が、実際の画面の言語と異なる場合がありますが、ご了承ください。
- rekordboxの仕様、デザイン等は改良のため予告なく変更することがあり、本書の説明と異なる場合があります。

# 目次

本書について .....	2
はじめに .....	4
パッドエディターを使う .....	5
パッドエディター対応コントローラーを接続する.....	5
パッドエディター画面を表示させる.....	6
パッドをカスタマイズする .....	8
メニュー一覧.....	10
パッドモード一覧.....	10
パッドカスタマイズ用テンプレート一覧.....	11
カスタマイズのパッド機能アサイン一覧.....	12
その他 .....	14
商標、ライセンス文.....	14

# はじめに

パッドエディターは、パッドエディターに対応するDJコントローラー機器のパッドモードボタンにアサインされるパッドモードを変更したり、各パッドの機能をカスタマイズすることができます。

## パッドエディター対応DJコントローラー

- DDJ-XP2
- DDJ-800
- DDJ-1000
- DDJ-XP1

**PERFORMANCE** モードで使用することができるため、rekordbox djをアクティベートする必要があります。

- rekordbox djのアクティベーションについては、「rekordboxイントロダクション」をご覧ください。
- rekordbox ver. 5.7.0以前のバージョンをお使いの場合は、最新バージョンにアップデートしてください。

# パッドエディターを使う

画面左上で**PERFORMANCE**モードになっていることを確認してください。

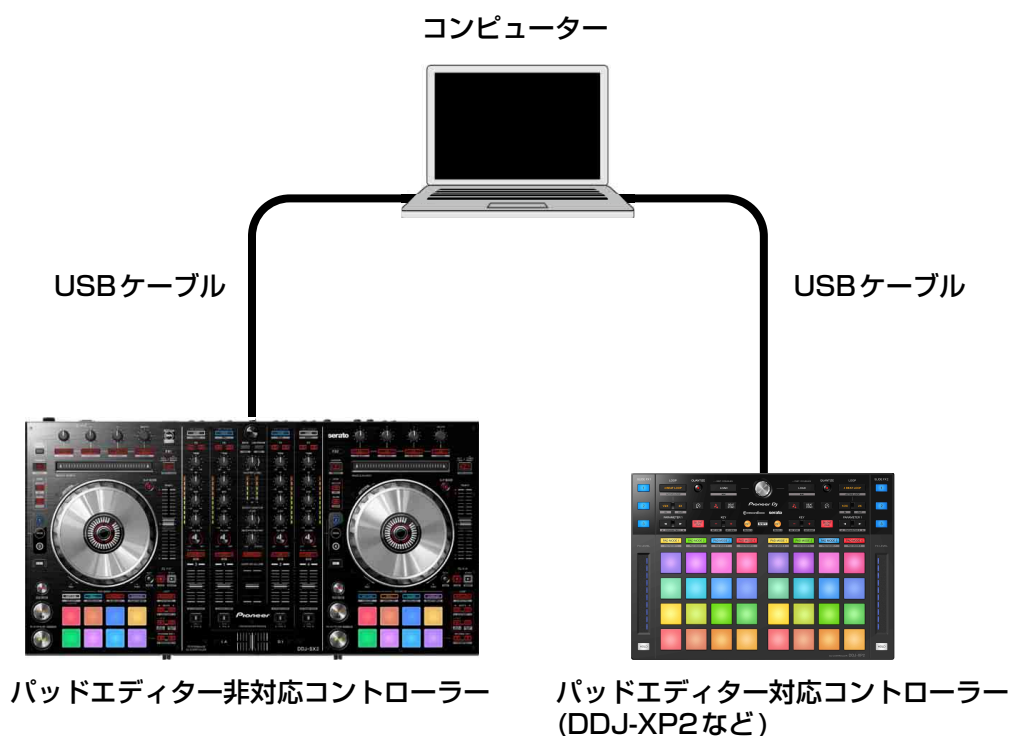
---

## パッドエディター対応コントローラーを接続する

あらかじめ、コンピューターとパッドエディター対応コントローラーを接続し、コントローラーの電源を入れる必要があります。

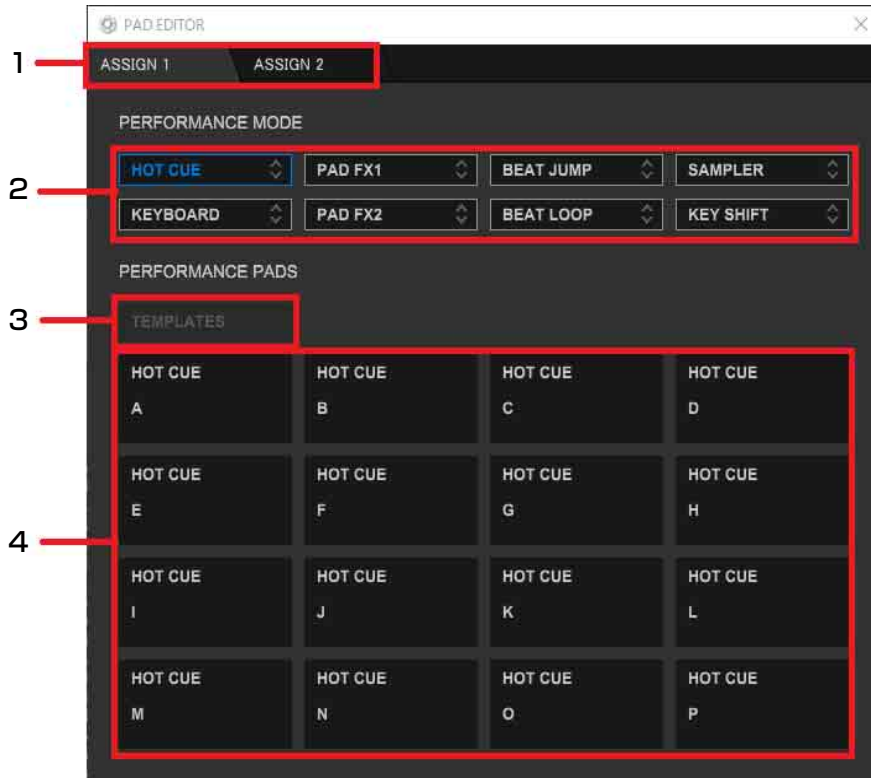
接続するパッドエディター対応コントローラーについて詳しくは、コントローラーの取扱説明書をご覧ください。

### 接続例



## パッドエディター画面を表示させる

パッドエディター対応コントローラーを接続しているときに、画面右上の[PAD]ボタンをクリックすると、パッドエディター画面が表示されます。



### 1. ASSIGN 1 / ASSIGN 2

各ASSIGNページごとに、8つのパッドモードを設定できます。

### 2. パッドモード

▼をクリックしてパッドモードを変更すると、各パッドにアサインされている機能が変更されます。

パッドモードの各項目については、「パッドモード一覧」(10 ページ) をご覧ください。

### 3. パッドカスタマイズ用テンプレート

パッドモードを[USER 1]~[USER 8]に変更したときに選びます。(8 ページ)

パッドカスタマイズ用テンプレートの各項目については、「パッドカスタマイズ用テンプレート一覧」(11 ページ) をご覧ください。

## 4. パッド機能

選ばれたパッドモードでアサインされたパッドの機能を表示します。

各パッドをカスタマイズする方法は、「パッドをカスタマイズする」(8 ページ) をご覧ください。


パッド機能アサインの各項目については、「カスタマイズのパッド機能アサイン一覧」(12 ページ) をご覧ください。

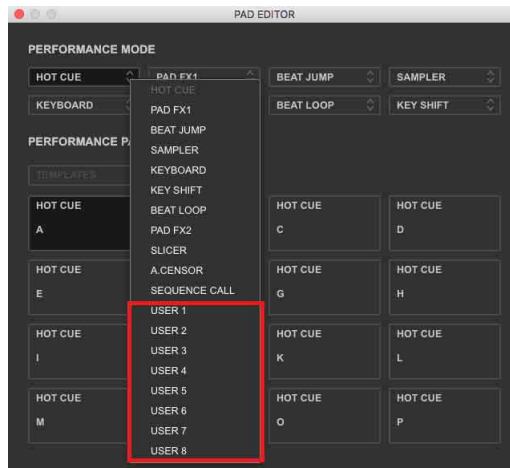
### **ご注意**

- パッドエディターでの編集内容は、全デッキ共通となります。

## パッドをカスタマイズする

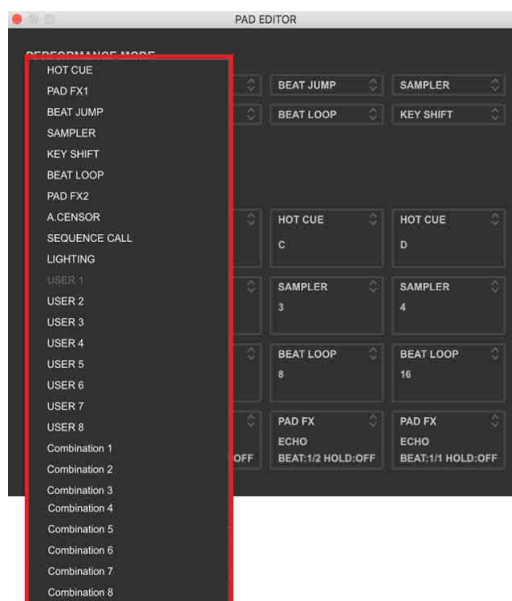
選択できる項目については、「カスタマイズのパッド機能アサイン一覧」（12 ページ）をご覧ください。

- 1 [PERFORMANCE MODE]でパッドモードの  をクリックして、[USER 1]～[USER 8]を選ぶ。




- 2 [PERFORMANCE PADS]の[TEMPLATES]で  をクリックして、テンプレートを選ぶ。

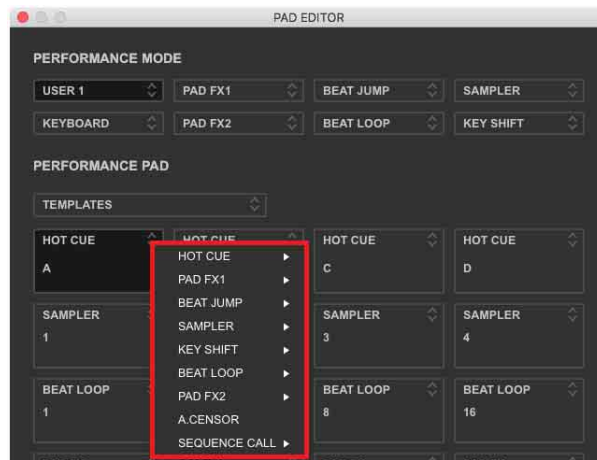
カスタマイズする前の各パッドにベースとなるパッド機能(テンプレート)がアサインされます。



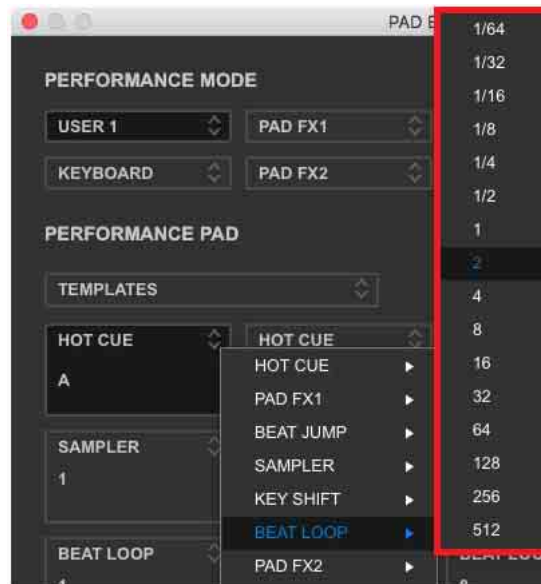


# パッドエディターを使う

- 3 [PERFORMANCE PADS]の各パッドの  をクリックして、手順2で選んだテンプレートのパッド機能をお好みの機能に変更する。



機能によっては、さらに詳細を選びます。



# メニュー一覧

## パッドモード一覧

パッドモード	概要
HOT CUE	ホットキューを登録することで、任意の再生位置を瞬時に呼び出すことができます。
PAD FX1	パッドが押されている間、アサインされたFXがオンになります。
BEAT JUMP	パッドにアサインされた拍数と方向で再生位置がジャンプします。
SAMPLER	サンプラーズロットにロードされたトラックを再生します。
KEYBOARD	パッドにアサインされた音程でホットキューを再生します。
KEY SHIFT	パッドにアサインされた音程でトラック全体の調（キー）がシフトします。
BEAT LOOP	パッドにアサインされた拍数でループが設定されてループ再生します。
PAD FX2	パッドが押されている間、アサインされたFXがオンになります。
SLICER	パッドが押されている間スライスされ、割り当てられた区間をロール再生します。
A.CENSOR	アクティブセンサーを使って、トラック内の指定した範囲にエフェクトや機能を加えることができます。再生位置が指定した範囲にくると、自動的にエフェクトや機能がオンになります。
SEQUENCE CALL	保存されたシーケンスが再生されます。
USER 1 ~ 8	パッドの機能をカスタマイズするときに使います。

# パッドカスタマイズ用テンプレート一覧

テンプレート名	概要
HOT CUE	ホットキュー A ~ P がアサインされます。
PAD FX1	パッド FX がアサインされます。
BEAT JUMP	ジャンプする拍数と方向がアサインされます。
SAMPLER	サンプラーズロット 1 ~ 16 がアサインされます。
KEY SHIFT	キーシフトする音程がアサインされます。
BEAT LOOP	ビートループの拍数がアサインされます。
PAD FX2	パッド FX がアサインされます。
A.CENSOR	アクティブセンサー用のエフェクトや機能がアサインされます。
SEQUENCE CALL	シーケンス再生用のロットがアサインされます。
LIGHTING	LIGHTING でコントロール可能な項目がアサインされます。
TRANSPORT	トラックや再生位置の変更、再生 / 一時停止、キューの設定などの機能がアサインされます。
USER 1 ~ 8	カスタマイズしたパッド機能がアサインされます。
Combination 1 ~ 9	パッド機能のお薦めの組み合わせがアサインされます。

# カスタマイズのパッド機能アサイン一覧

パッドカテゴリー	パッド機能	機能詳細
HOT CUE	HOT CUE/LOOP A ~ P	KEY NON、KEY -12 ~ +12
PAD FX1	PAD FX1: 1 ~ 16	-
BEAT JUMP	[◀], [▶]	FINE、1/8、1/4、1/2、1、2、4、8、16、32、64、128
SAMPLER	Sampler Slot 1 ~ 16	-
KEY SHIFT	SEMITONE UP、SEMITONE DOWN、KEY SYNC、KEY RESET、-12 ~ +12	-
BEAT LOOP	1/64、1/32、1/16、1/8、1/4、1/2、1、2、4、8、16、32、64、128、256、512	-
PAD FX2	PAD FX2: 1 ~ 16	-
A.CENSOR	(パッド1およびパッド9で選ぶことができます。パッド1で選ぶとパッド1~8に、パッド9で選ぶとパッド9~16にA.CENSORの機能がアサインされます。)	
SEQUENCE CALL	PATTERN 1 ~ 8	-
LIGHTING	HIGH、MID、LOW、COOL、NATURAL、HOT、SUBTLE、WARM、VIVID、CLUB 1、CLUB 2、RED、GREEN、BLUE、MAGENTA、YELLOW、CYAN、WHITE、ALL OFF、STROBE (FAST)、STROBE (MIDDLE)、STROBE (SLOW)、STROBE OFF、DECK SEL/DECK1、DECK SEL/DECK2、DECK SEL/DECK3、DECK SEL/DECK4、DECK SEL/AUTO	-

パッドカテゴリ	パッド機能	機能詳細
TRANSPORT	PLAY/PAUSE、CUE、PITCH BEND+、PITCH BEND-、CUE/ LOOP CALL <、CUE/LOOP CALL >、TEMPO RESET、SLIP、PREVIOUS TRACK、NEXT TRACK、ACTIVE LOOP	-
	BPM-、BPM+	SMALL、MEDIUM、LARGE

## その他

---

### 商標、ライセンス文

- Pioneer DJは、パイオニア株式会社の商標であり、ライセンスに基づき使用されています。
- rekordbox™は、Pioneer DJ株式会社の登録商標です。

(C) 2019 Pioneer DJ株式会社 禁無断転載